

## REGOLAMENTO UFFICIALE

**TITOLO: GT ACADEMY 2012**

**PIATTAFORMA: PS3**

**TIPO DI COMPETIZIONE: Qualifiche ONLINE & LIVE più Finale Nazionale LIVE**

**SLOT: Qualifiche ONLINE e LIVE senza limitazioni, FINALE NAZIONALE accesso limitato a 32 giocatori qualificati (n.16 giocatori dalle Qualifiche ONLINE – n.16 giocatori dalle Qualifiche LIVE)**

**ETA' MINIMA: 18 Anni**

### 1.1 Requisiti generali per la partecipazione

Tutti i consumatori in possesso di una patente di guida valida, con esclusione dei dipendenti della Società Promotrice e di tutti coloro che abbiano contribuito alla realizzazione del torneo, potranno partecipare alla competizione.

Nello specifico, i partecipanti dovranno possedere le seguenti caratteristiche:

- Avere 18 anni o più;
- Essere titolari di una patente di guida valida, senza alcuna restrizione (non provvisoria), emessa dalle autorità italiane competenti, con la categoria di guida (autovettura) appropriata chiaramente indicata;
- Non esser titolari di una patente della categoria A o una patente MSA superiore o equivalente in un'altra ASN riconosciuta dalla FIA;
- Essere titolare di un passaporto valido;
- Non avere precedenti penali;
- Godere di buone condizioni di salute, secondo i requisiti medici della Motor Sports Association ("MSA") (dettagli disponibili presso [http://www.msauk.org/uploadedfiles/msa\\_forms/Comp\\_Licence\\_Notes.pdf](http://www.msauk.org/uploadedfiles/msa_forms/Comp_Licence_Notes.pdf));
- Non aver sottoscritto un contratto di guida competitiva con team automobilistici, organismi, agenti o società di management;
- Non aver disputato gare di campionato di Karting per due stagioni;
- Essere in possesso di una PlayStation 3 sulla quale è stata scaricata ed installata la demo ufficiale GT Academy, oltre ad un account PlayStation Network valido ("PSN Account") la cui registrazione risulti effettuata nel paese di residenza del partecipante e di un collegamento a banda larga ad Internet. La registrazione di un account con il PlayStation Network è gratuito; per la partecipazione agli eventi live decade l'obbligo di possedere una PS3 e di un collegamento ad internet;
- I partecipanti dovranno rilasciare una liberatoria con il consenso per le interviste, le foto, i filmati o ogni altra forma di comunicazione che la Società Promotrice riterrà opportuna durante le fasi della FINALE NAZIONALE e dell'assegnazione dei premi. Le riprese video/audio saranno utilizzate dalla Società Promotrice, dalle società del gruppo Sony o dai loro partner commerciali per scopi promozionali attinenti il torneo, il gioco o la premiazione. Detto consenso varrà per tutti i media ed avrà durata illimitata;
- Iscrivendosi alla competizione, ciascun partecipante conferma di soddisfare i citati requisiti di partecipazione. Il Promotore si riserva il diritto di verificare l'idoneità dei candidati in qualsiasi momento durante la competizione (per es. richiedendo copie del passaporto e/o patente di guida del candidato). Il mancato possesso anche di un solo requisito di cui sopra determinerà l'esclusione del partecipante dalla competizione. Nel caso di disputa circa l'idoneità dei partecipanti, la decisione della Società Promotrice sarà definitiva.

### 1.2 Svolgimento Qualifiche ONLINE

Dal 1° Maggio alle 17:00 GMT+1 sarà possibile scaricare la demo di GT Academy per iniziare a competere online. La qualifica online terminerà Domenica 24 alle 23:59:59 GMT+. Durante la qualifica online un giocatore avrà un numero illimitato di tentativi.

Avranno accesso alla FINALE NAZIONALE i n.16 giocatori che avranno ottenuto il miglior punteggio al termine delle Qualifiche ONLINE.

Qualora nello svolgimento delle Qualifiche ONLINE due o più giocatori dovessero ottenere un punteggio complessivo uguale (di parità), otterrà un posizionamento migliore nella classifica generale chi ha realizzato per primo il punteggio.

## 1.3 Svolgimento Qualifiche LIVE

### 1.3.1 Date & Location Eventi Live

- 05-06 Maggio 2012 presso Centro Commerciale “Porta di Roma” (all’interno di Mediaworld), Roma. I 5 (cinque) giocatori che otterranno il miglio punteggio nei 2 (due) giorni di evento avranno accesso alla FINALE NAZIONALE.
- 12-13 Maggio 2012 presso “Videogame Show”, Catania. I 6 (sei) giocatori che otterranno il miglio punteggio nei 2 (due) giorni di evento avranno accesso alla FINALE NAZIONALE.
- 19-20 Maggio 2012 presso Centro Commerciale “Fiordaliso” (all’interno di Mediaworld), Rozzano (Milano). I 5 (cinque) giocatori che otterranno il miglio punteggio nei 2 (due) giorni di evento avranno accesso alla FINALE NAZIONALE.

Ad ogni evento live saranno dedicate n.4 Postazioni di Gioco, riservate esclusivamente ai giocatori iscritti.

### 1.3.2 Condizioni di partecipazione agli eventi LIVE

Ogni giocatore avrà a disposizione un solo tentativo, su ogni singolo evento live, per effettuare la propria prova. Prima di lasciare l’area di gioco, ogni giocatore dovrà firmare accanto al proprio punteggio, per validarlo. La mancanza di firma sul punteggio può invalidare lo stesso.

Qualora nello svolgimento delle Qualifiche LIVE due o più giocatori dovessero ottenere un punteggio complessivo uguale (di parità), otterrà un posizionamento migliore nella classifica generale chi ha realizzato per primo il punteggio.

I giocatori dovranno utilizzare le periferiche di guida fornite dall’organizzazione, non sarà possibile utilizzarne altre.

Ogni persona partecipante al torneo deve aver letto e accettato queste regole. Ignorarle non può essere una ragione per contestare l’operato di un Admin.

Per partecipare al qualifica il giocatore dovrà mostrare la propria patente di guida allo staff, che dovrà essere di categoria B.

### 1.3.3 Giudici di gara

L’Head Admin è il responsabile dello svolgimento delle Qualifiche LIVE ed è la massima autorità nel garantire che le regole vengano applicate.

Gli Admin sono i giudici di gara che presenziano allo svolgimento delle gare e sono chiamati a risolvere eventuali conflitti fra i giocatori. Eventuali decisioni prese dagli Admin, sulla base dell’applicazione del regolamento, non sono discutibili. In casi eccezionali, un Admin può consultare l’Head Admin. La decisione dell’Head Admin non può essere in alcun modo contestata da un Admin o da un giocatore.

### 1.3.4 Match e Warm Up

Configurazione Tasti: Secondo le preferenze di ciascun partecipante (si consiglia di verificare lo stato delle impostazioni prima dell’inizio della partita, eventuali omissioni non saranno considerate dallo staff arbitrale come motivo di reclamo in caso di sconfitta).

Esclusivamente l’Head Admin o un Admin del torneo possono interrompere una prova per segnalare eventuali irregolarità.

In caso di interruzioni della partita non causate deliberatamente dai giocatori, come ad esempio il blocco del gioco, della console, delle periferiche di guida o dovuto ad un black-out elettrico, al giocatore verrà riconosciuto un nuovo tentativo.

### 1.3.5 Penalità e squalifiche

Un giocatore che causerà intenzionalmente un qualsiasi problema legato al regolare svolgimento del torneo (es. deliberato reset della console, deliberata disconnessione dal gioco, etc.) verrà bandito dall'intero torneo.

È vietato insultare, prevaricare, distrarre i giocatori e gli Admin o arrecare danni alla proprietà. Un linguaggio volgare verrà punito con l'espulsione diretta dalle Qualifiche LIVE.

Il concetto di fair-play è fine all'arbitro per la valutazione. L'ammacco di Fair-Play può portare a sanzioni.

Se le regole sono infrante gli arbitri possono, in sintonia con il torneo, applicare sanzioni in base al loro giudizio.

Le sanzioni che possono essere applicate sono le seguenti;

- Prima Ammonizione
- Seconda Ammonizione
- Terza Ammonizione e conseguente squalifica del giocatore dalle Qualifiche LIVE.

### 1.3.6 Cheating

Se un giocatore viene scoperto a barare (cheating) verrà istantaneamente squalificato dalle Qualifiche LIVE.

### 1.3.7 Ultime disposizioni

Il regolamento soprastante può essere modificato per i seguenti casi:

- La commissione, a suo insindacabile giudizio, può decidere di adottare l'ultima patch/versione di ogni gioco ufficiale;
- La commissione, a suo insindacabile giudizio, può decidere di modificare dei settaggi in game e opzioni richieste dall'uso di recenti patch versioni/rilasci;
- La commissione, a suo insindacabile giudizio, può decidere di usare un nuovo programma di protezione cheat e/o altre funzioni per la protezione cheat.

La commissione, a suo insindacabile giudizio, può decidere di cambiare settaggi del gioco e/o operazioni di linee guida dovute a differenze tra prova offline e online.

## 1.4 "FINALE NAZIONALE"

### 1.4.1 Requisiti di partecipazione alla FINALE NAZIONALE

Le modalità di svolgimento e la location della FINALE NAZIONALE saranno comunicate entro il 10 Luglio.

Alla FINALE NAZIONALE sarà concessa la partecipazione solo ai 32 giocatori qualificati, 16 provenienti dalle Qualifiche ONLINE e 16 PROVENIENTI dalle Qualifiche LIVE. I 32 giocatori qualificati alla FINALE NAZIONALE saranno contattati dalla Società Promotrice, indicativamente entro 5 giorni dal termine delle Qualifiche ONLINE, fornendo tutti i dettagli per la partecipazione alla FINALE NAZIONALE.

Nel caso in cui un finalista proveniente dalle Qualifiche ONLINE non fosse in grado di partecipare alla FINALE NAZIONALE (per impossibilità a prendervi parte, per squalifica o per qualunque altra situazione) subentrerà automaticamente il giocatore immediatamente seguente nella graduatoria (il 17° classificato), e così di seguito.

Nel caso in cui un finalista proveniente dalle Qualifiche LIVE non fosse in grado di partecipare (per impossibilità a prendervi parte, per squalifica o per qualunque altra situazione) subentrerà automaticamente il giocatore immediatamente seguente nella graduatoria di ciascuna tappa.

La FINALE NAZIONALE si svolgerà entro il 15 Luglio, presso una sede che sarà comunicata successivamente.

I 32 finalisti dovranno preventivamente completare un questionario medico e sottoscrivere il modulo di adesione (NON SI TRATTA DI UN CONTRATTO) da consegnare alla Società Promotrice prima della partecipazione alla FINALE NAZIONALE.

La Società Promotrice si riserva il diritto di non ammettere alla FINALE NAZIONALE i partecipanti che, sulla base del contenuto del questionario medico, risultino ragionevolmente affetti da condizioni fisiche o mentali tali da compromettere la partecipazione ad ogni fase del GT Academy.

Nel corso della FINALE NAZIONALE, i n.32 partecipanti dovranno:

- completare diverse prove reali e virtuali al volante
- partecipare a diverse sfide che metteranno alla prova le loro attitudini fisiche e mentali (inclusa la forma fisica);
- sottoporsi a un esame medico MSA per confermare il proprio stato di forma fisica, partecipare all'evento GT Academy e rispettare tutti i requisiti internazionali applicabili al patentino da competizione. L'MSA è l'organismo sportivo nazionale della "Federation Internationale de l'Automobile" (FIA) nel Regno Unito.

La Società Promotrice fornirà tutte le attrezzature per poter effettuare le prove.

Al termine della FINALE NAZIONALE, sulla base dei punteggi complessivi acquisiti nel corso delle differenti prove (sia attraverso l'utilizzo del videogioco, sia le prove fisiche e mentali), saranno premiati i partecipanti con il punteggio più elevato.

#### 1.4.2 Modalità di assegnazione dei premi

Tutte le gare della FINALE NAZIONALE si svolgeranno alla presenza di appositi giudici di gara che attribuiranno per ciascun partecipante il relativo punteggio, ratificato da un Notaio che verbalizzerà l'ordine di classifica dei 32 partecipanti.

I primi 6 classificati, i vincitori, saranno contattati dalla società promotrice entro 5 giorni dal termine della FINALE NAZIONALE e riceveranno le indicazioni per poter fruire del premio vinto (viaggio in Inghilterra). Nel caso in cui i vincitori non fossero in grado di partecipare (per impossibilità a prendervi parte, per squalifica o per qualunque altra situazione) subentrerà automaticamente il nominativo immediatamente seguente nella graduatoria (il 7° classificato) e così di seguito. I vincitori della FINALE NAZIONALE devono rivendicare il premio entro 5 giorni lavorativi dalla notifica.

#### 1.4.3 Premi

- N. 5 viaggi e soggiorno in Inghilterra validi per una persona:

Il premio comprende:

- Volo di andata e ritorno in classe turistica dall'aeroporto internazionale più vicino alla residenza del vincitore ;
- Trasporto tramite treno/pullman per il circuito di Silverstone;
- Pernottamento in un albergo tre stelle o di categoria superiore;
- Assicurazione di viaggio;
- I pasti e rinfreschi nel corso della GT Academy;

- Partecipazione a gare nel circuito di Silverstone.

Sono a carico del vincitore i costi andata e ritorno dalla propria residenza all'aeroporto di partenza. E' escluso tutto quanto non esplicitamente indicato.

Il periodo di fruizione è determinato dalle date delle gare di Silverstone, indicativamente tra il 01 ed il 30 Agosto 2012.

Il premio è nominativo, la mancata fruizione dello stesso non dà diritto ad alcuna convertibilità.

#### 1.4.4 Comunicazione della vincita e consegna dei premi

I vincitori riceveranno una e-mail di conferma della vincita e del periodo di fruizione del premio e dovranno rilasciare l'accettazione entro 5 giorni dalla notifica di vincita. In caso di mancato riscontro entro tale termine la vincita sarà notificata ai nominativi di riserva, secondo l'ordine di classifica.

Non saranno considerate valide accettazioni provenienti da nomi o indirizzi e-mail diversi rispetto a quelli classificati.

Il vincitore perderà il diritto all'ottenimento del premio qualora i dati anagrafici inseriti in fase di registrazione al concorso non saranno confermati e/o dovessero risultare non veritieri.

#### 1.4.5 Gratuità della partecipazione

La partecipazione al concorso è gratuita, salvo il costo di connessione al servizio internet definito dal piano tariffario del gestore telefonico utilizzato dal partecipante e che non rappresenta alcun introito per Sony Computer Entertainment Italia S.p.A..

#### 1.4.6 Pubblicizzazione del regolamento e del concorso

Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei partecipanti sul sito <http://eu.gran-turismo.com/> e sul sito <http://it.playstation.com>

### **1.5 Acquisizione e trattamento dei dati personali**

I dati personali dei partecipanti alla manifestazione saranno raccolti nel pieno rispetto del D.Lgs. 196/03 consolidato con la Legge 26/2/2004. In particolare, laddove i dati siano trattati con finalità diverse dalla mera partecipazione alla manifestazione, la predetta circostanza sarà analiticamente descritta nella informativa pubblicata in rete nel sito [www.gran-turismo.com/](http://www.gran-turismo.com/), alla pagina Privacy Policy ed i relativi trattamenti saranno operati soltanto previo idoneo consenso dell'interessato.